

Informationen TÖGGELI-TURNIER

Erlebnissporttag, 2023

1) ZEITPLAN

09:15	Besammlung sämtlicher Teams vor Ort → Sporthalle 2, Wankdorf Informationen und Abgabe der Spielpläne
09:30 – 11:35	Vorrundenspiele → Es beginnt alle 10 Minuten ein neues Spiel! (Spiel 7 Minuten, Wechsel 3 Minuten) → Kurze Pause von 10:30-10:45
11:35-13:00	Mittagspause
13:00	Besammlung Nachmittagsspiele / Informationen
13:15 – 15:20	Nachmittagsspiele → Es beginnt alle 10 Minuten ein neues Spiel! (Spiel 7 Minuten, Wechsel 3 Minuten) → Kurze Pause von 14:15-14:30
16:15	Abschlussveranstaltung

2) ANGEMELDETE Teams (Namen der Spieler:innen)

Gruppe Rot	Gruppe Grün
Aplanalp_Stalder	Aebischer_Hunziker
Zollinger_Portmann	Markovic_Fuchs
Baidoun_Reza	Krasniqi_Satkunam
Wacker_Koch	Gomes_Graf
Baumann_Müller	Oberli_Martins-Gaspar
Briggen_Schär	Aslan_Pushpanathan
Rigazzi_Stöckli	Blaser_Schüpbach
Delitroz_Trzebiatowski	Morand_Nyffenegger
Ali_Ramadani	Saladin_Audino
Zenger_Sinzig	Roux_Reber
Suter_Flück	Fiechter_Liechti
Ananthavel_Kohler	Bürdel_Siegrist

TURNIERLEITUNG & Fragen: Dr. Benjamin Rubeli

TURNIER-REGELN: TÖGGELE

Grundsätzliches

Beim Töggeli-Turnier handelt es sich in erster Linie um ein Plausch-Turnier. Der Spassfaktor und das Mitmachen zählen vor allem. Entsprechend wird gemäss den folgenden vereinfachten Regeln gespielt.

Es wird ohne Schiedsrichter gespielt, die Mannschaften regeln Differenzen möglichst autonom. Im Zweifelsfall entscheiden die Spielbeobachter (Lernende) bzw. die Turnierleitung. Diese Entscheide sind endgültig.

Einwurf

Der erste Einwurf wird von der erstgenannten Mannschaft ausgeführt. Die folgenden Einwürfe hat jeweils das Team, welches ein Tor "kassiert" hat.

Zeitbegrenzung

Der Ballbesitz ist zeitlich begrenzt:

- > 5er-Stange: 10 Sekunden
- > 2er- und 3er-Stange: 15 Sekunden

Tore

Ein Ball, der im Tor war und wieder herausspringt, zählt als Tor. Es zählen Tore sämtlicher Stangen (vgl. Grundsätzliches).

"Toter" Ball

Ein Ball, der im Mittelfeld zwischen den 2-Mann-Stangen liegen bleibt, wird erneut vom ursprünglich einwerfenden Team in der Mitte eingeworfen.

Ein Ball, der im Verteidigungsbereich liegen bleibt, wird vom Tormann wieder ins Spiel gebracht.

Störungen

Jedes Rütteln, Rutschen oder Verschieben des Tisches ist verboten. Die Strafe dafür ist Ballverlust.

Wechsel

Pro Spiel sind max. 2 Positions-Wechsel erlaubt (aufgrund von Spielzeitverlust).

Siegentscheidung

Unentschieden nach Ablauf der regulären Spielzeit wird als gültiges Resultat gewertet.